

REGLAS DE JUEGO

CANNON CRASH QUEST FLYX



Cannon Crash Quest™ FlyX™

Acerca de este juego

Este es un juego de bloqueo de apuestas.

El bloqueo de apuesta consiste en un multiplicador que aumenta gradualmente con el tiempo y, en cualquier momento, la partida puede terminarse. Esto también se conoce como un bloqueo.

Este juego incluye 1 o más paneles de apuesta.

Estos paneles de apuesta son independientes entre sí.

Esto le permite hacer 1 o más apuestas simultáneas en la misma partida.

En función del juego al que esté jugando, solo se mostrará un panel de apuesta.

El objetivo del juego es fijarse en cómo el multiplicador aumenta y sacar el dinero antes de que la partida quede bloqueada.

Al unirse a una partida, esta puede estar ya en curso. En ese caso, podrá apostar en la siguiente ronda.

Todos los jugadores apuestan en la misma instancia de la partida. Cada partida se bloquea al mismo tiempo y con el mismo multiplicador para todos los jugadores.

La clasificación muestra los máximos multiplicadores cobrados de los demás jugadores.

Todas sus apuestas y pagos son independientes de los demás jugadores.

Juego y reglas de apuesta

Puede hacer una apuesta en uno o más paneles de apuesta.

Cada panel funciona de manera independiente.

Cada panel le permite seleccionar su propia apuesta, una apuesta predefinida o una apuesta máxima.

En función del juego al que esté jugando, solo se mostrará un panel de apuesta.

Debe seleccionar y hacer una apuesta antes de que empiece cada ronda.

Solo puede cambiar su apuesta de una ronda a otra.

Si hace una apuesta durante una ronda empezada, esta se aplicará en la ronda siguiente.

Si selecciona Cobrar antes de que la ronda se bloquee, recibirá su ganancia.

Este juego tiene un valor máximo que se cobra automáticamente al alcanzarlo. El valor máximo se muestra en el panel Límites del juego del menú.

La ronda solo termina cuando ocurre un bloqueo y, si no ha cobrado, su apuesta se pierde.

También tiene la opción de configurar el juego en automático y jugar a muchas rondas o configurar el valor del pago automático.

También puede configurar el valor del multiplicador del de pago automático por panel. El pago automático se cobra cuando se alcanza este multiplicador.

Solo puede jugar si ha hecho una apuesta en un panel. Si no ha hecho ninguna apuesta, necesitará esperar a la siguiente ronda para empezar.

Sus ganancias dependen de la apuesta y del multiplicador.

Sus ganancias se muestran cuando cobra.

Las ganancias pueden contener fracciones de céntimos. El valor de pago se redondea hacia abajo.

Las fracciones de céntimos se acumulan y suman 1 céntimo cuando el total de todas las fracciones suman más de 1 céntimo.

Todos los pagos se efectúan en créditos.

RUBY RICHES

Las gemas rojas se recogen en el cofre rojo de RUBY RICHES.

Estas se otorgan aleatoriamente en cualquier ronda de apuestas, sin incluir choques instantáneos.

Esta función se puede activar aleatoriamente al finalizar cualquier ronda ganadora.

RUBY RICHES tiene un pago mínimo de x5 y un pago máximo de x50 su apuesta total.

El multiplicador aumenta a medida que se recogen las gemas rojas.

El multiplicador se restablece al mínimo cuando se otorga la función.

La animación de recogida gráfica del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la asignación de funciones o premios.

SAILOR'S STONE

Las gemas azules se recogen al azar en el cofre azul de SAILOR'S STONE.

Estas solo se otorgan en una ronda de apuestas que tenga como resultado un choque instantáneo.

Esta función se puede activar aleatoriamente al finalizar cualquier ronda en la que no se haya ganado.

SAILOR'S STONE tiene un pago mínimo de x1 y un pago máximo de x10 su apuesta total.

El multiplicador aumenta a medida que se recogen las gemas azules.

El multiplicador se restablece al mínimo cuando se otorga la función.

La animación de recogida gráfica del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la asignación de funciones o premios.

PROBABILIDAD DE FUNCIÓN DE AUMENTO

Al activar esta función, aumenta la probabilidad de activar las recogidas de RUBY RICHES y SAILOR'S STONE con multiplicadores más altos.

Cuando se activa la PROBABILIDAD DE FUNCIÓN DE AUMENTO:

RUBY RICHES:

- Tiene un pago mínimo de x50 y un pago máximo de x500 su apuesta total.
- Es 3 veces más probable que pague en cualquier ronda.
- La recogida crece el doble de rápido.
- La PROBABILIDAD DE FUNCIÓN DE AUMENTO GRATIS es 1,5 veces más probable que se active.

SAILOR'S STONE:

- Tiene un pago mínimo de x5 y un pago máximo de x50 su apuesta total.
- Es 6 veces más probable que pague en cualquier ronda.
- La recogida crece el doble de rápido.
- La PROBABILIDAD DE FUNCIÓN DE AUMENTO GRATIS es 1,5 veces más probable que se active.

Al activar la PROBABILIDAD DE FUNCIÓN DE AUMENTO, se incrementa la apuesta total en 1,5 veces la apuesta por ronda.

La función permanece activa en cada ronda hasta que se desactiva.

Las ganancias del multiplicador se calculan según la apuesta actual, excluyendo el coste adicional.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

OPORTUNIDAD DE FUNCIÓN DE AUMENTO GRATIS

Esta función se puede activar aleatoriamente en cualquier ronda de pago.

Recibe una ronda de PROBABILIDAD DE FUNCIÓN DE AUMENTO gratis.

La jugabilidad y las ganancias son iguales a las de la función de pago.

Juego automático

Puede activar el juego automático para el número de paneles de apuesta que desee jugar.

El juego automático usa el último valor de apuesta que haya seleccionado, por lo que debe elegir una cantidad de apuesta antes de activar el juego automático.

Las rondas restantes en su sesión de juego automático se muestran en la partida.

Puede elegir detener el pago automático en cualquier momento durante la sesión.

También puede configurar el valor del multiplicador del de pago automático por panel.

El pago automático se cobra cuando se alcanza este multiplicador.

Si el juego automático y el pago automático se activan, no es necesario interactuar más.

Si no activa el pago automático, tendrá que fijarse en cuándo sacar el dinero antes de que la ronda se bloquee.

Se recomienda usar el cobro automático al jugar con una conexión a Internet inestable.

La ronda solo termina cuando ocurre un bloqueo y, si no ha cobrado, su apuesta se pierde.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Controles del juego

Las opciones varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Cuadro de créditos: muestra sus saldos.

Cuadro de ganancias: muestra las ganancias más recientes. Las ganancias por apuesta se muestran en el panel de manera independiente.

Rastreador de bloqueos: muestra el valor del multiplicador de bloqueo de las últimas rondas jugadas.

Cuadro de apuesta: aparece la cantidad total apostada por panel.

Botones (+) o (-): seleccione la cantidad total que desea apostar en cada panel.

Barra de tiempo: reduce el tiempo para la siguiente ronda.

Todas las apuestas: muestra los valores de las apuestas, del multiplicador y del pago por ronda de cada jugador/a en su divisa. Esta puede no ser la misma divisa con la que esté apostando.

Mis apuestas: muestra todos los valores de sus apuestas, del multiplicador y del pago de cada sesión por partida.

Mejores: muestra el jugador/a, la fecha, la apuesta, el multiplicador y el cobro de las ganancias más altas obtenidas. Las ganancias se ordenan por valor multiplicador y las cantidades se encuentran en la divisa del jugador/a que gane.

Botón Menú: muestra la configuración del juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de rondas de partidas adicionales que se otorgan a un jugador o jugadora.

Los jugadores o jugadoras pueden elegir cómo jugar sus partidas gratis y cada partida gratis representa 1 panel de apuestas.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

En función del número de partidas gratis disponibles en la oferta de partidas gratis, puede elegir jugar con una o más partidas gratis usando los paneles de apuesta disponibles de cada ronda.

En función del juego al que esté jugando, solo se mostrará un panel de apuesta.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar aquí para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar

el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Terminología del juego

CASHOUT - COBRO

You have cashed out! - ¡Ha recibido el pago!

WIN: GANANCIA

BET: APUESTA

MIN: MÍN.

MAX - MÁX.

AUTOPLAY: JUEGO AUTOMÁTICO

Auto Cash Out: Cobro automático

RUBY RICHES: RIQUEZA DE RUBÍ

SAILOR'S STONE: PIEDRA DE MARINERO

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

La latencia de conexión puede provocar que las solicitudes tarden más en llegar al servidor.

Una conexión poco fiable puede afectar al juego y los cobros.

Se muestra un mensaje que indica que se agotó el tiempo de espera de la etapa si hay algún cobro pendiente que se ve afectado por la latencia.

Asegúrese de tener una conexión fiable para disfrutar de un juego fluido.

Si su conexión es lenta y no se capta su apuesta antes de que comience la partida, el sistema le devolverá el dinero automáticamente x1,01 la apuesta.

Si se desconecta durante una partida activa, se generará un error y lo expulsará de la partida.

Los resultados de la partida anterior están disponibles en la sección Mis apuestas.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 97,20 %.

RTP con PROBABILIDAD DE FUNCIÓN DE AUMENTO: 97,20 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.8.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-07-22

OK

 **JOKERBET**